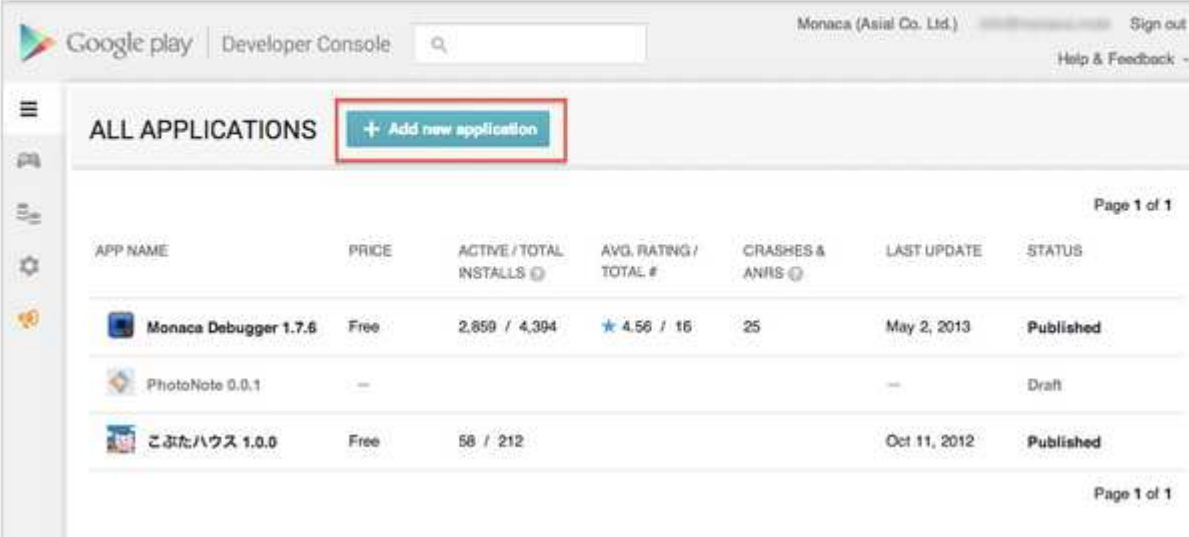


GooglePlayへのアプリの登録方法

Google Playへアプリをアップロードするのは簡単です。まず、[Google Developer Console](#) (下図)に行き **+ 新しいアプリを追加** を選択します。



The screenshot shows the Google Developer Console interface for 'Monaca (Asial Co. Ltd.)'. The main heading is 'ALL APPLICATIONS' with a '+ Add new application' button highlighted in a red box. Below this is a table of applications:

APP NAME	PRICE	ACTIVE / TOTAL INSTALLS	AVG. RATING / TOTAL #	CRASHES & ANRS	LAST UPDATE	STATUS
Monaca Debugger 1.7.6	Free	2,859 / 4,394	★ 4.56 / 16	25	May 2, 2013	Published
PhotoNote 0.0.1	—	—	—	—	—	Draft
こぶたハウス 1.0.0	Free	58 / 212	—	—	Oct 11, 2012	Published

そしてアプリのタイトルを 30 文字以内で入力します。Then, you can either upload your **APK** file first or input listing details first.

ADD NEW APPLICATION

Default language *

English (United States) - en-US

Title *

0 of 30 characters

What would you like to start with?

Upload APK **Prepare Store Listing** **Cancel**

ストアの掲載情報を準備

ボタンを押した場合、次の画面が表示されます。

The screenshot shows the 'MONACA APP' listing preparation interface. On the left is a navigation menu with options: APK, Store Listing (selected), Pricing and Distribution, In-app Products, Services & APIs, and Optimization Tips. The main content area is titled 'MONACA APP' and includes a 'Draft' status indicator. Below the title is the 'STORE LISTING' section with a 'Saved' button. The 'PRODUCT DETAILS' section contains a language selector for 'English (United States) - en-US' and an 'Add translations' button. A note states: 'Fields marked with * need to be filled before publishing.' The 'Title *' field is filled with 'Monaca App' (10 of 30 characters). The 'Description *' field is empty (0 of 4000 characters). The 'Promo text' field is empty (0 of 80 characters). The 'Recent changes' field is empty (0 of 500 characters), with a link to 'Learn more about recent changes.'

Field	Value	Character Count
Title *	Monaca App	10 of 30 characters
Description *		0 of 4000 characters
Promo text		0 of 80 characters
Recent changes		0 of 500 characters

そして、以下のようにアプリの情報を入力するように求められます。

Add Translations Button

もし、デフォルトの言語と異なる言語のユーザーに対してアプリをプロモートしたい場合は別の言語でのタイトルと説明を提出することができます。これらの文章は閲覧するユーザーの地域設定と言語に合わせて適切に表示されます。

Title

アプリ名

Description

Google Playで表示されるアプリの説明です。ここには 4000 文字まで入力することができます。

Promo text

アプリの特徴を表すプロモーション画像に付けるプロモーションテキストです。

Recent changes

アプリの最新版の変更点をユーザーに伝えることができます。

Screenshots

最低2つのスクリーンショットが求められます。スクリーンショットは8つまで掲載することができます。For more details on screenshots and icons, please refer to [Google Support](#).

Application Type

アプリケーション か ゲーム を指定することができます。Google Playではこの2つがメジャーなアプリの区分けです。

Category

アプリのカテゴリを選択しましょう。

Content rating

どの成熟度のユーザー向けのアプリなのかを指定しましょう。

Contact details

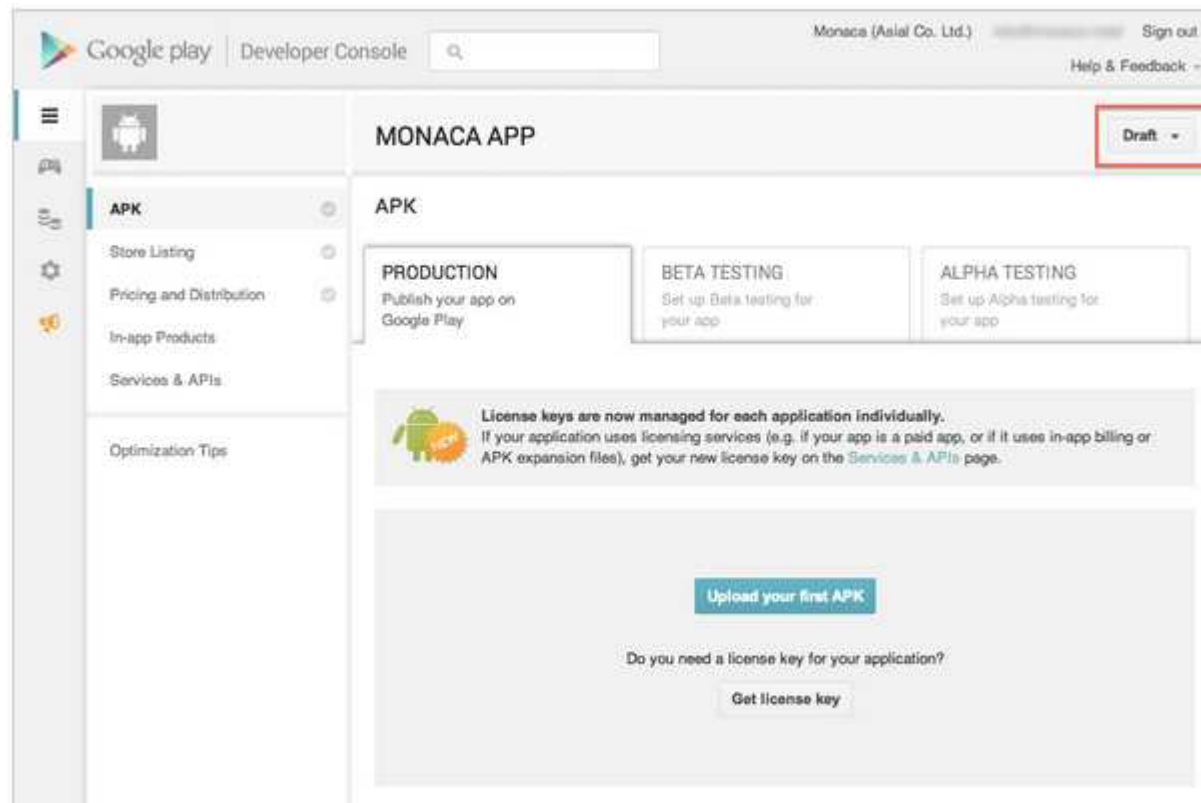
少なくとも1つのアプリに関する連絡先を登録する必要があります。Webサイト、メール、電話番号を指定することができます。この情報はGoogle Playでアプリを閲覧するユーザーからも見えます。



もし不適切なキーワードが、アプリのタイトルや説明、プロモーションテキストなどに繰り返し用いられ、それらがユーザーに対して不快感を与えるような内容であれば、アプリの提出が拒否される可能性があります。詳しくはGoogle Playの [📄 デベロッパープログラムポリシー](#) をご覧ください。

apkのアップロード

もし **APKをアップロードする** を選んだ場合は次の画面が表示されます。



1つのAPKファイルのサイズ制限は **50MB** です。

複数のAPKファイルのアップロードについては [Multiple APK Support](#) をご覧ください。



アプリのファイルのパッケージ名はユニークかつ永続的なものである必要があります。将来において、それらを削除もしくは、再利用することはできません。そのため、パッケージ名をつけるときは慎重に行ってください。さらに、キーストアを紛失した場合には、新しいパッケージ名と新しいキーでアプリを再提出しなければなりません。その場合は、元のアプリのGoogle Playへの公開を停止します。

アプリのリリース

apkファイルをアップロードした後、**下書きを保存する** ボタンが表示されます。すぐにGoogle Playで配布しない場合には、下書きという形で保存することができます。公開のための準備ができたなら、右上のタブからアプリをリリースすることができます。アプリのリリース後、Google Playでアプリで掲載されるまでは数時間かかります。