

マニュアル

1. Googleディベロッパー登録 P.8
2. AdmobでのパブリッシャーIDの取得 P.10
3. アドランティスでのパブリッシャーIDの取得 P.16

デベロッパーアカウントの取得

<http://play.google.com/apps/publish/>



アカウントを作成

Google Play Developer Console

ご自分のアプリを Android 搭載端末のユーザーに配布できます。

Google Play Developer Console では、デベロッパーが自分のアプリを Android 搭載端末のユーザーに直接公開し、配布できます。



誰でも自由に参加

Google Play Developer Console は Android アプリのデベロッパーなら誰でも参加できます。ご登録いただくと、ユーザーに対するアプリの公開方法と時期を自由に設定できます。

使い方は簡単

Google Play Developer Console の使い方は簡単です。登録、アップロード、公開の 3 ステップですぐに利用を開始できます。

詳細な情報

自分が開発したアプリを簡単に管理できます。ダウンロード、評価、コメントの情報を見ることが出来ます。アプリの更新プログラムや新バージョンも簡単に公開できます。

Google Play Developer Console の使い方について詳しくは、[Google Play Developer Console ヘルプセンター](#)をご覧ください。

ログイン Google

メール

パスワード

ログイン状態を保持する

[アカウントにアクセスできない場合](#)

デベロッパープロフィール(作成者の個人情報)を登録する。

[デベロッパーの登録画面](#)にアクセスします。

Googleアカウントでログインします。(未登録の場合は新規登録します)

ここでログインしたGoogleアカウントは、デベロッパーアカウントと関連付けられることになります。

後で他のアカウントに変更することはできないので注意してください。

プロフィールの入力フォームが表示されるので、必要事項を入力します。

- ・デベロッパー名(アプリ製作者、またはアプリ制作企業名)
- ・メールアドレス
- ・ウェブサイトのURL
- ・電話番号(市外局番の「0」をとって国番号を付けて入力してください)

こちらで登録した連絡先は、Googleが開発者に連絡を取る際に使われ、一般ユーザーには公開されません。

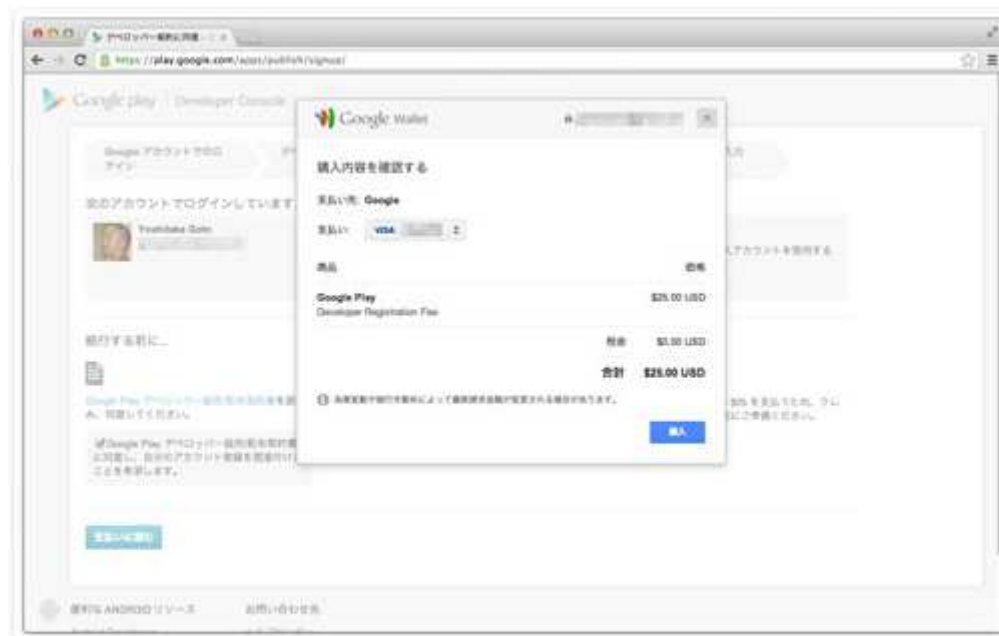
また、アカウント取得後に変更が可能です。



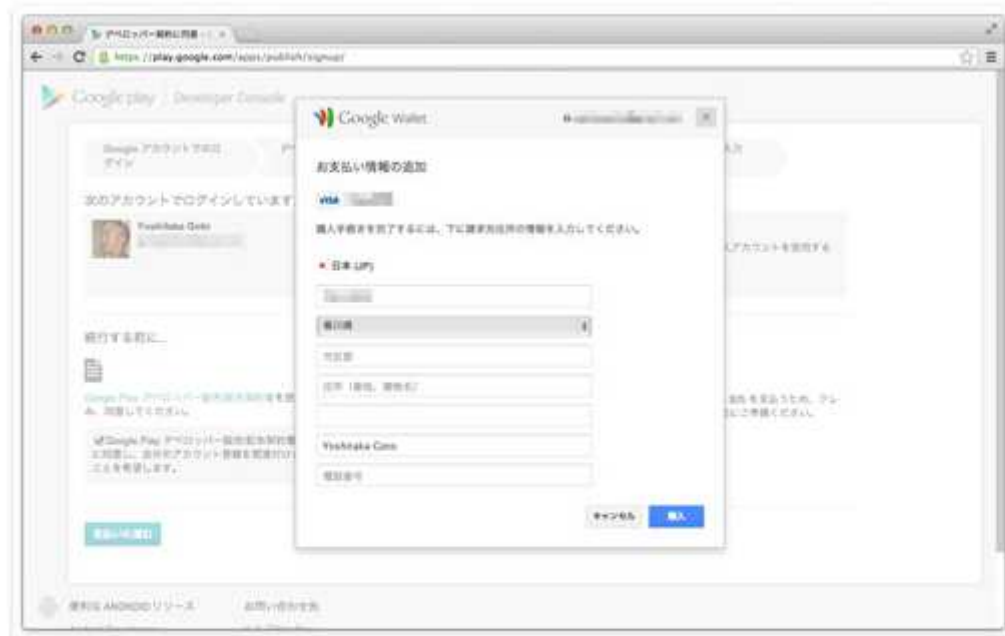
▲ デベロッパー契約に同意して、支払いに進む。



▲ Google ウォレットの設定。入力して [同意して続行] をクリック。



▲ 内容を確認して、[購入] をクリック。



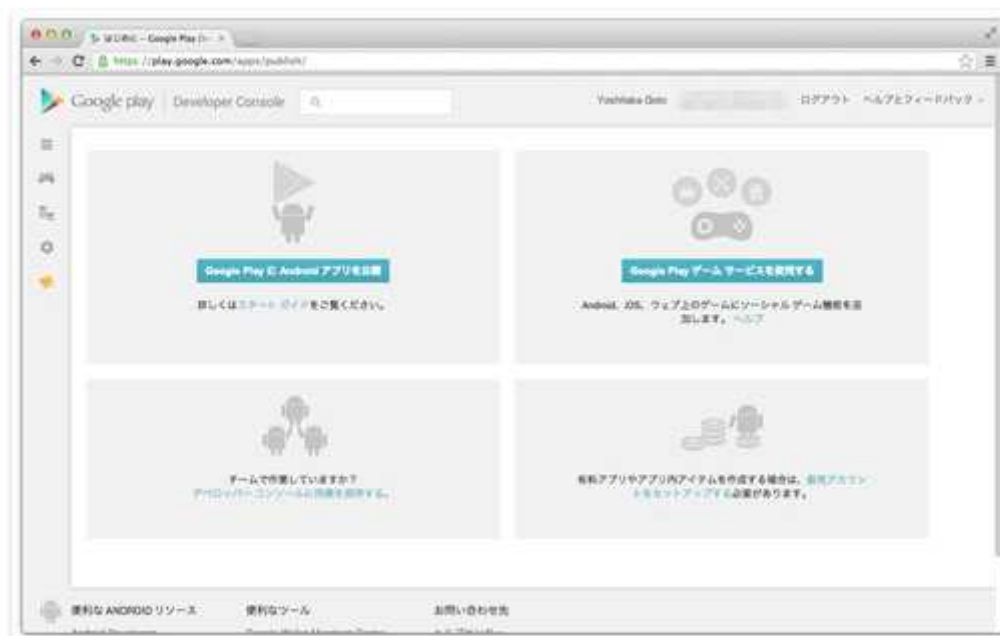
▲ 支払情報の追加入力。電話番号は、市外局番頭のゼロを消して、[+81] を加えます。



▲ 完了画面。控えのメールが届いているので確認しておきます。

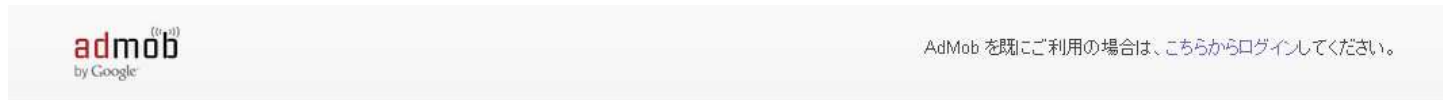


▲ アカウントの詳細の入力。

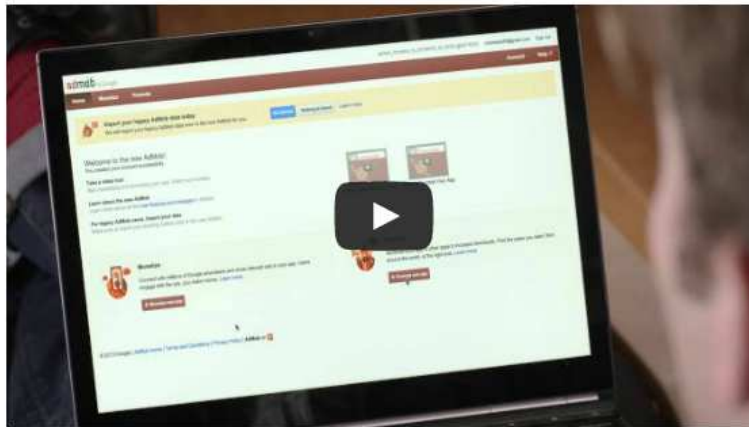


▲ 登録後のダッシュボード。

Admobで、アカウントを作成します



AdMob で効果的なアプリビジネスを構築



アプリビジネスの立ち上げをサポート。 AdMob をご利用いただくと、業界最高レベルの Google のテクノロジーとインフラストラクチャを活用して、アプリビジネスを順調にスタートできます。


アプリビジネスの拡大をサポート。 世界中に広がる膨大な数の Google 広告主様とつながることで、アプリの発展と共に収益も拡大します。

息の長いアプリビジネスの構築をサポート。 アプリを宣伝することで、継続的に顧客を開拓し、持続可能なビジネスを構築できます。

[AdMob に申し込む](#)

<http://www.google.co.jp/ads/admob/>

ADMOBの提示する手順に従って、登録を行ってください

 **今日のあなたのレガシーAdMobのデータをインポート**
 私たちはあなたのための新しいAdMobのに上のレガシーAdMobのデータをインポートします。 [始める](#) [詳細はこちら](#)

お支払いは保留現在。アクションは支払いを解放するために必要です。 [今、これを修正](#)

推定収入 ?

0円 今日

昨日	0円
今月	0円
先月	0円

あなたのアプリケーションを促進する

ダウンロードを増加させるために他のアプリでアプリをアドバタイズ。ランク、気味ゲット、ユーザーを取得します。 [学ぶより](#)

[+ 新しいアプリケーションを推進](#)

最後の7日間
 2013年8月29日 - 2013年9月4日

[+ 新しいアプリを収益化](#)

収益化する			
推定収入	感想	リクエストRPM	率を埋める
0円	0	-	-

ここをクリックして先に進みます。

新しいアプリを収益化

1 収益化するアプリを選択してください

🔍 アプリを検索 **✎ 手動でアプリを追加** ≡ 追加したアプリの中から選択

Search by app or app developer

検索

で検索:
グーグルプレイ、iTunesのApp Storeで

キャンセル

2 広告フォーマットと名前の広告ユニットを選択してください

↓ 指示を見る

© 2013 Googleの | [AdMobのホーム](#) | [利用規約](#) | [プライバシーポリシー](#) | [AdMobの上](#) 

選択します

新しいアプリを収益化

1 収益化するアプリを選択してください

Q アプリを検索 手でアプリを追加 追加したアプリの中から選択

アプリケーション名 ? 2

プラットフォーム ? **アンドロイド**

続ける キャンセル

2 広告フォーマットと名前の広告ユニットを選択してください

↓ 指示を見る

アンドロイドを
選択し、入力します

新しいアプリを収益化

1 ✓ 収益化するアプリを選択してください



別のアプリを選択してください

2 広告フォーマットと名前の広告ユニットを選択してください

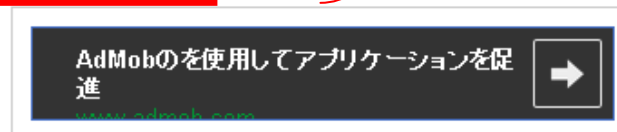


あなたはAdMobのSDKを使用してコードを統合する際に、広告の種類、サイズ、および配置が指定されています。

自動リフレッシュ いいえリフレッシュ
 リフレッシュレート: 秒 (30-120秒)



選択します



広告ユニット名

例: "ホーム上のトップバナー"

新しいアプリを収益化

1 ✓ 収益化するアプリを選択してください



2 ✓ 広告フォーマットと名前の広告ユニットを選択してください

広告ユニットID: **ca-app-pub-9274103949821776/3861429840**

広告ユニット名: 1

↓ 指示を見る

Googleの開発者はWebサイトを参照してください[完全な手順](#)に統合する方法についての[Google AdMobのSDK](#)を。
または、SDKを統合する人に電子メールを介して下に指示を送る。

こんにちは、

あなたのAndroidやiOSアプリにバナーを表示するには、単に上の詳細な手順に従ってSDK組み込むために、サンプルコードのバナーを作成。また、することができ、サンプルプロジェクトダウンロードあなたのアプリにAdMobの広告を統合する方法を示します。

配置によって報告を見るために、あなたが広告要求を行う場合は、以下の広告ユニットのIDを使用してください。

アプリ名: 2

広告ユニット名: 1 広告単位ID: ca-app-pub-9274103949821776/3861429840

これらの指示を記載したメールを構成する

別の広告ユニットを作成します。

完了

完了ボタンを押して終了です

広告ユニットIDを
Rincle管理画面
に入力します。

この段階で、メモ
帳等に記録してお
いてください